



UITGELICHT

Virtuele conferenties en taartontwerpen

Wat doe je als je workshop over sociale virtual reality die op Hawaï zou plaatsvinden wordt afgelast vanwege covid-19? Dan zet je je VR-bril op en grijp je die kans om te onderzoeken hoe je een online VR-platform kan gebruiken voor een internationale workshop. 'Zo hebben we een vijf uur durende online workshop in VR georganiseerd met 25 onderzoekers van over de hele wereld', vertelt Jie Li, postdoc-onderzoeker bij het CWI. Li ontwerpt VR-omgevingen waar mensen – met VR-bril op – virtueel bij elkaar kunnen komen voor bijvoorbeeld een conferentie, een consult met een arts (als een ziekenhuisbezoek lastig of pijnlijk is) of om virtueel een taartontwerp te bespreken met een banketbakker. 'Ik ben naast onderzoeker ook taartontwerper met een eigen café', vertelt Li. 'In dit werk komen twee van mijn interesses samen.'

Daarnaast onderzoekt Li de gebruikerservaring van deze VR-toepassingen. 'Na de VR-workshop spraken we met deelnemers. Die lieten bijvoorbeeld weten dat anderen herkennen en aanspreken lastig was.' Mensen werden namelijk gerepresenteerd door cartoonse avatars, waardoor sociale signalen, zoals oogcontact of glimlachen, niet mogelijk waren. 'We proberen VR-ervaringen realistischer te maken, met nieuwe technische ontwikkelingen. In het lab hebben we een prototype dat een 3D-weergave van iemand kan tonen in VR, als een soort hologram. Daar zijn vier camera's voor nodig. Dat zet je niet zomaar thuis neer. We werken daarom aan een manier om dit met één camera mogelijk te maken. Hierbij moet ook rekening gehouden worden met privacy. Er is nog veel ontwikkeling nodig, maar ik denk dat realistische VR-ervaringen in de toekomst mogelijk worden.' -DS

BRAY BELLONI

Centrum Wiskunde & Informatica | New Scientist | 15