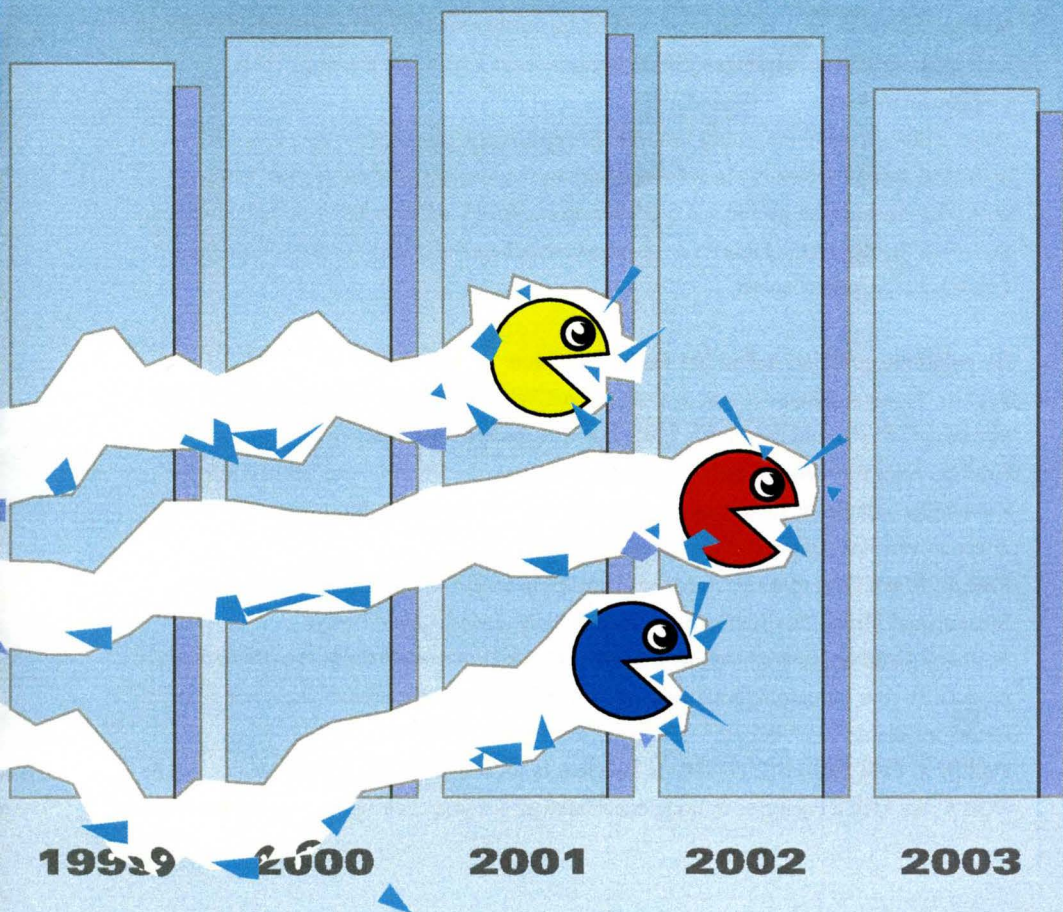




Centrum voor Wiskunde en Informatica

Wetenschap in het spel

CWI IN BEDRIJF
17/2003



Entertainment en Games

Bij de verkoop van computers speelt tegenwoordig – in tegenstelling tot 10 jaar geleden – de amusementswaarde een grote rol. Vooral de multimedia-capaciteiten worden steeds belangrijker, zowel in de markt als in het onderzoek. Het opbouwen van een virtuele wereld, het modelleren van de werkelijkheid in de computer, is daarbij cruciaal. Hoe beter de “werkelijke” wereld beschreven kan worden, des te realistischer de spelomgeving.

Maar waaruit bestaat die “werkelijke” wereld dan? En hoe beleven we die? Vragen waarop onderzoek een antwoord zal moeten geven voor de volgende generatie (simulatie)spellen.

Deze vragen zijn dan ook het thema van de jaarlijkse manifestatie **CWI IN BEDRIJF**.

Tijdens het ochtendgedeelte van **CWI IN BEDRIJF** is er volop aandacht voor onderzoek in uitvoering. In acht parallelle voordrachten kunt u zich op de hoogte laten stellen van CWI's huidige onderzoek, waarbij zal worden aangegeven hoe fundamentele research uiteindelijk leidt tot praktische toepassingen. Bij de demonstraties kunt u contact leggen met CWI-onderzoekers.

In het middagprogramma wordt aandacht besteed aan de rol die wetenschap, onderzoek en onderzoeksbeleid spelen bij de ontwikkeling van nieuw entertainment, en aan nieuwe ontwikkelingen op het gebied van modellering en virtual reality, waarbij de samenwerking tussen de “harde” technologie en de geesteswetenschappen en de biowetenschappen een steeds belangrijker rol speelt.

De volgende sprekers zullen het thema belichten:

Prof.dr. Pieter Adriaans (Perot Systems/UvA/CWI) is voorzitter van het bestuur van de Stichting CWI. Hij houdt zich o.a. bezig met de robotica van het zeilen.

Prof.dr. Jaap van den Herik (Universiteit Maastricht) is directeur van het Institute for Knowledge and Agent Technology, hoofdredacteur van het ICGA-Journal, en “tournament director” van verscheidene WK's Computerschaak.

Prof.dr. Mark Overmars (Universiteit Utrecht) is hoofd van het Center for Geometry, Imaging and Virtual Environments en doceert onder andere Game Design.

Ir. Jorrit Kuipers is oprichter van het bedrijf Green Dino Virtual Realities, dat simulators produceert voor training en entertainment, zoals de interactieve Escher Ride voor het Escher museum.

Prof.dr.ir. Erik Huizer (UT/NOB) is directeur Innovatie en Business Development bij de NOB Cross Media Facilities en hoogleraar Internet Toepassingen aan de Universiteit Twente.

Programma

9.00 Ontvangst

Ochtendprogramma: parallele sessies over CWI-onderzoek

Turingzaal

10.00 Dr.ir. Mark Huiskes, *Image retrieval*

10.30 Drs. Enrico Gerding, *Onderhandelen is ook maar een spel*

11.00 **Pauze**

11.30 Dr. Frank Nack, *Do story agents need psychotherapy?*

12.00 Rudi Cilibrasi, MSc., *Data mining through data compression*



Eulerzaal

10.00 Ir. Jeroen Wackers, *Efficiëntere simulatie van tijdsafhankelijke stromingen door roosteraanpassing*

10.30 Drs. Jun Pang, *Improving the quality of a distributed lift system by formal analysis*

11.00 **Pauze**



11.30 Drs. Joost Batenburg, *Discrete tomografie*

12.00 Dr. Ben Sommeijer, *Over het nut en de overlast van fytoplankton*

12.30 **Lunch** (Newtonzaal)



Middagprogramma (Turingzaal)

13.30 Prof.dr. P. Adriaans (dagvoorzitter)

13.45 Prof.dr. H.J. van den Herik, *Het modelleren van medestanders en tegenstanders*

14.20 Prof.dr. M.H. Overmars, *Computer game ontwerp als wetenschap*

15.00 **Pauze**

15.30 Ir. J.R. Kuipers, *Entertainment voor gamers*

16.10 Prof.dr.ir. E. Huizer, *De virtuele paradox: Internet en video*

16.45 **Borrel**

Gedurende de pauzes kunt u onder andere de volgende demonstraties bijwonen:

Intelligente agentsystemen, Matifus – Matlab fusion toolbox, Europhlukes

walvisherkenning, Virtual reality, Data mining through data compression, First Result,

Adaptive Planet en Epictoid gezichtsanimaties. Het W3C Benelux Kantoor geeft informatie over W3C en nieuwe webstandaards.



Wat is het CWI?

Het Centrum voor Wiskunde en Informatica (CWI) is een onafhankelijke non-profit organisatie die tot doel heeft het wiskunde- en informatica-onderzoek te bevorderen. Het CWI heeft een tweeledige missie: het uitvoeren van grensverleggend onderzoek op het gebied van wiskunde en informatica en de overdracht van nieuwe kennis naar de maatschappij, in het bijzonder naar het bedrijfsleven en de industrie.

Het CWI-onderzoek vindt plaats aan het front van de wetenschap; het levert fundamentele bijdragen aan de voortgang van de wiskunde en de informatica. Tegelijkertijd heeft het CWI een scherp oog voor praktische toepassingen van dit fundamentele onderzoek.

De onderzoeksthema's worden strategisch gekozen, en bij de selectie van nieuwe projecten wordt scherp gelet op de maatschappelijke bruikbaarheid van de kennis.

Het CWI neemt deel in het Telematica Instituut en stond aan de wieg van het European Research Consortium for Informatics and Mathematics (ERCIM). Het CWI participeert in bijna honderd nationale en internationale onderzoeksprojecten en werkt samen met de bestaande onderzoekscholen op het gebied van wiskunde en informatica. Het CWI coördineert het Benelux Kantoor van het World Wide Web Consortium (W3C). Het CWI ontvangt 70% basissubsidie van NWO, en 30% uit bedrijfsopdrachten en EU-projecten. Als onderdeel van zijn beleid ten aanzien van technologieoverdracht voert het CWI een actief spin-off beleid, dat de laatste jaren zorgt voor een gestage stroom van nieuwe ondernemingen.

Deelname aan CWI in Bedrijf is kosteloos. Voor nadere informatie en inschrijving kunt u contact opnemen met Wilmy van Ojik, tel. 020-592 4009, fax 020-592 4199, e-mail Wilmy.van.Ojik@cwil.nl. U kunt natuurlijk ook onze website (www.cwi.nl/CiB) bezoeken, waar eveneens alle informatie over deze dag is terug te vinden.



1 0 0 4 1 6 8 7 9 5 9 1 0 6 7 1 1 9 9 8